



ALLEGATO N° 15



**PIANO SCUOLA DIGITALE
A.S. 2016/17**

2016-2017-2018

PIANO DIGITALE LICEO "A. VOLTA"
A.S. 2017/2018

Obiettivi:

1. Prosecuzione della sperimentazione della didattica digitale e collaborativa con tecnologie e metodologie innovative;
2. Supporto, confronto e monitoraggio dei processi per i docenti e i consigli di Classe che utilizzano la piattaforma didattica Fidenia con le proprie classi;
3. produzione di contenuti software per scopi didattici e valutativi da condividere nei gruppi classe virtuali;
4. condivisione di documentazione digitale tra i diversi utenti (docenti, studenti, genitori, personale amministrativo) per attuare una progressiva de materializzazione.

Metodologia, strumenti d'intervento e attività previste:

- Si prosegue l'adozione sperimentale, della **piattaforma didattica Fidenia** che permette di creare e gestire classi virtuali e gruppi diversi (docenti, studenti, genitori) al fine di condividere e rendere sempre e ovunque accessibili risorse digitali (documenti, contenuti multimediali, applicativi, link a siti Web) prodotte da alunni e/o docenti e discusse in classe/laboratorio con l'ausilio della **LIM**.
- Si propone l'utilizzo dell' applicativo **Questbase** associato a Fidenia per costruire, assegnare analizzare e valutare prove strutturate/questionari agli alunni.
- Si aggiorna il "**Volta Blog**" (linkato al sito scolastico), quale contenitore di proposte per i docenti dell'Istituto, dei diversi **tools** (software per la creazione di lezioni digitali interattive, mappe concettuali, test, sondaggi, e-book) e delle **metodologie** (flipped classroom) per le T.A.C (tecnologie per l'apprendimento e la conoscenza). Il "Volta Blog" è utile alla pubblicizzazione delle tecnologie per i docenti che vogliono sperimentare la didattica digitale con le loro classi o gruppi di alunni (per il recupero, l'approfondimento, per progetti, o altro) e si avvale di esempi d'uso attraverso video tutorial ricercati e selezionati nel Web.
- Si prevedono **incontri periodici** nei laboratori d'informatica con il **team per l'innovazione e con i docenti interessati** al fine di confrontare le diverse modalità di utilizzo degli strumenti adottati e i contenuti oggetto d'innovazione, nonché per valutarne l'efficacia nella ricaduta didattica.
- Organizzazione di **eventi** particolarmente significativi ai fini dello sviluppo della cultura digitale proposti dal M.I.U.R.. (es.: "**Ora del codice**") o da gruppi di docenti e alunni della scuola.